

INFORMACJE OGÓLNE:

1. Nazwa: **KAIDO League by Redragon sezon 0**
2. Gra: **One Piece TCG (wersja Sim 1.20B Western)**
3. Serwer: **WESTERN**
4. Maksymalna ilość slotów: **Open**
5. Start zapisów: **20.12**
6. Daty turniejów: **20.12 - 23.12 (do końca dnia)**
7. Organizatorem turnieju **KAIDO League by Redragon sezon 0** jest **Dreamlink Spółka z o.o.**
8. Sponsorem nagród w turnieju jest **XSELL SPÓŁKA Z OGRANICZONĄ ODPOWIEDZIALNOŚCIĄ**

LIGA:

1. Zapisy trwają od momentu ogłoszenia do momentu zakończenia ligi.
2. Rozgrywki będą toczyły się według następującego harmonogramu:
 - a. mecze można rozgrywać od **20.12** od godziny **15:00**
 - b. mecze można rozgrywać do **23.12** do godziny **23:59**
3. W przypadku opóźnień niezależnych od Organizatora liga może zostać odwołana lub zakończona w innym terminie wyznaczonym przez Administratora ligi.
4. Gracze muszą rozegrać swoje spotkanie w ciągu **60 minut** od wypełnienia lobby (przy ustaleniu przez graczy zasad turniejowych, możemy trzymać się wyznaczonego czasu przez zasady Bandai).

5. Uczestnikiem może być każda osoba, która w dniu turnieju ukończyła co najmniej 16 lat oraz posiada konto bandai tcg +.
6. Uczestnik może wziąć udział w turnieju tylko na jednym koncie.
7. Dokonanie poprawnej rejestracji jest równoznaczne z akceptacją postanowień regulaminu. **Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z obowiązku przestrzegania go.**
8. Udział w lidze jest dobrowolny i darmowy.
9. Nicki graczy nie mogą zawierać:
 - a. treści wulgarnych, nawołujących do nienawiści na tle różnic rasowych, narodowościowych, etnicznych lub wyznaniowych oraz treści powszechnie uznawanych za obraźliwe
 - b. rozszerzeń domen (.com, .pl, .eu itp.)
 - c. Nicki graczy w lidze muszą pokrywać się z nickami graczy w aplikacji SIM
10. Wszelkie łamanie regulaminu musi zostać zgłoszone przed rozpoczęciem meczu (lub w nadzwyczajnych przypadkach podczas trwania meczu). Administrator ligi określa czy dane zgłoszenie ma wpływ na rozgrywkę.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do podjęcia decyzji w sprawie nie określonej przez regulamin.

NAGRODA:

1. Czterech uczestników z najlepszym wynikiem rozgrywki finałowej otrzymuje nagrody:

1 miejsce:

Słuchawki Redragon IRE PRO H848G

2 miejsce:

REDRAGON K512 Shiva

2. Nagroda zostanie przekazana zwycięzcy przez sponsora nie później niż 60 dni roboczych od zakończenia turnieju.
3. W przypadku podania niepoprawnych danych (lub ich braku) wysyłkowych, do przelewu lub nieodebrania nagrody przechodzi ona na konto Organizatora.
4. Nagroda nie może zostać zamieniona na inną lub przekazana innej osobie.
5. Nagroda w formie fizycznej może zostać dostarczona jedynie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
6. Opis premii za dodatkowe wyzwania w grze będzie dostępny na Discord.

ZAPISY I PRZEBIEG LIGI:

1. Zapisy do turnieju odbywają się za pośrednictwem platformy GamesBoard.pl
2. Nick w lidze musi być taki sam jak nick w grze.
3. Zwycięzca meczu zobowiązany jest do zrobienia screenshota potwierdzającego jego zwycięstwo.
4. Screenshot musi zostać umieszczony na podstronie lobby nie później niż 5 min od zakończenia meczu.
5. Przesłany screenshot musi być czytelny
 - a. w przypadku zamieszczenia screena z którego nie da się wyczytać wyników, administrator ma prawo:
 - i. nie przyjąć wyniku
 - ii. zarządzić remake.
 - iii. przyznać zwycięstwo przeciwnikowi
6. W trakcie trwania ligi uczestnik może dowolnie zmieniać talie kart.
 - a. Nie wymagamy decklist (spis kart).
7. Zaproszenie do kanału **Discord**: <https://gamesboard.pl/dc>

8. Wszelka komunikacja z Administratorami ligi odbywa się poprzez podany wyżej kanał Discord na wyznaczonych do tego kanałach (#dyskusje-ligowe (KATEGORIA ONE PIECE CARD GAME)).
 - a. Administrator nie odpisuje na wiadomości prywatne.

ROZGRYWKI:

1. Liga rozgrywana będzie w grze **One Piece TCG (wersja Sim 1.20b lub nowszej)**
2. Każdy mecz rozgrywany jest w trybie **BO1 (Best of 1) - w sytuacji obopólnej zgody mecz można rozegrać w systemie BO3 (Best of 3)**. Do każdego spotkania musi zostać utworzone osobne **LOBBY**.
3. Grę ma obowiązek założyć gracz które zakładał lobby.
 - a. administrator może wskazać innego gracza do utworzenia lobby pod warunkiem, że jest on przypisany do danej grupy rozgrywek.
4. Uczestnicy muszą dołożyć wszelkich starań, aby rozegrać spotkanie.
 - a. w przypadku rozegrania meczu wynik jest zobowiązujący
5. Brak obecności jednego z zawodników po 5 minutach od dołączenia do lobby równoznaczne jest z przegraną.
6. Obowiązuje bezwzględny zakaz używania jakiegokolwiek oprogramowania zwiększającego szansę na zwycięstwo któregoś z zawodników.
7. Obowiązuje zakaz:
 - a. Celowego rozłączenia się podczas meczu
 - b. Wszelkiego niestandardowego działania skutkującego sztucznym zwiększeniem bądź zmniejszeniem szans któregoś z zawodników w grze
 - c. Celowego przegrania meczu

- d. Wykorzystywania błędów gry oraz innego oprogramowania aktywnego na komputerze uczestnika
 - e. Niekulturalnego zachowania podczas rozgrywek
8. Administracja zastrzega sobie uprawnienie do usuwania lub anulowania punktów w przypadku wykrycia umyślnego manipulowania wynikami meczów w celu nieuczciwego zdobywania punktów.
 9. W przypadku gdy jeden z zawodników zostanie rozłączony gra automatycznie kończy się zwycięstwem przeciwnika.
 10. Administrator w przypadku stwierdzenia działań bezpośrednio skutkujących opóźnieniami w lidze może wykluczyć zawodników z rozgrywek.
 11. W sytuacji gdy wyjdzie aktualizacja klienta gry, obowiązuje najnowsza wersja.

PUNKTACJA TURNIEJOWA I ROZGRYWKI:

Każdy gracz zaczyna z 1000 punktów rankingowych.

Punkty rankingowe obliczane są na podstawie wzoru:

Zwycięzca = $(1\% \text{ PR Gracza 1} + 1\% \text{ PR Gracza 2}) / 2$ dodawane do obecnego stanu punktowego

Przeegrany = $(1\% \text{ PR Gracza 1} + 1\% \text{ PR Gracza 2}) / 2$ odejmowane od obecnego stanu punktowego

Za zwycięzcę uznaje się uczestnika ligi który zgromadził największą liczbę punktów rankingowych do 23.12.2023 23:59 i nie został wykluczony z rozgrywek.

ROZSTRZYGANIE REMISÓW I SPORÓW:

Rozstrzyganie remisów bazuje na oficjalnych regulaminach Bandai.

W przypadku takiego samego wyniku punktowego w rankingu decydujące znaczenie ma liczba rozegranych meczów.

DANE OSOBOWE:

1. Na czas trwania turnieju Organizator będzie gromadził dane osobowe Uczestników
2. Dane osobowe będą przetwarzane tylko i wyłącznie w celach niezbędnych do przeprowadzenia turnieju.
3. Przetwarzanie danych osobowych uczestników turnieju odbywać się będzie na zasadach przewidzianych wg. Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”)
4. Dane osobowe podawane są przez uczestników dobrowolnie, a uczestnicy mają prawo wglądu do tych danych oraz ich poprawiania